

ГРАФИЧЕСКАЯ СТАНЦИЯ ДЛЯ ОФОРМЛЕНИЯ СПОРТИВНЫХ ТЕЛЕТРАНСЛЯЦИЙ В ФОРМАТАХ SD И HD

Станция **АТЛАС- СПОРТ** предназначена для графического и информационного оформления телевизионных трансляций спортивных соревнований: **футбол, хоккей, баскетбол** и т.д.



ВОЗМОЖНОСТИ

- Создание и редактирование основной внутренней базы данных (БД) по командам и игрокам (спортсменам-участникам).
- Импорт данных в БД из официальных источников (Интернет, внешние БД и т.п.)
- Создание и редактирование внутренней таблицы игровой статистики по матчу (соревнованиям): броски в створ ворот, нарушения, удаления, забитые голы и т.п.
- Связь с официальными судейскими системами (Аранеус | НАТА-Инфо | Victory | ESK | SwissTiming | Nautronic | Stramatel | Bodet) и получение от них игровой и временной информации: время матча, номер периода, удаление игроков, текущий счет и т.п.
- Сопряжение с официальными системами сбора статистики по соревнованиям и импорт данных в таблицу статистики.
- Возможность ручной корректировки статистической и судейской информации в случае аварийного обрыва связи с внешними источниками или в автономном режиме работы.
- Создание графических шаблонов (композиций), необходимых для оформления телевизионной трансляции матча (соревнований).
- Настройка управляющего интерфейса программы с возможностью распределения титров (композиций) по смысловым группам, привязку их к управляющим кнопкам.
- Настройка размера, цвета и расположения управляющих кнопок.
- Автоматическое заполнение графических композиций данными из БД, таблицы статистики, судейской системы.
- Оперативный ввод/вывод композиций в эфир.
- Графические видеопереходы – автоматический вывод графического видеоклипа при переходе с программного сигнала на видеоповторы и обратно по команде от видеомикшера TALLY/GPI.
- Звуковое сопровождение вывода титров и графических композиций
- Оперативный выбор видеоклипов от пульта управления с подсветкой **MTR-CTL Pult/16**.
- SD и HD версии



«Thank you for the invaluable contribution to the LTV channel development. We are looking forward to a productive cooperation in the future».

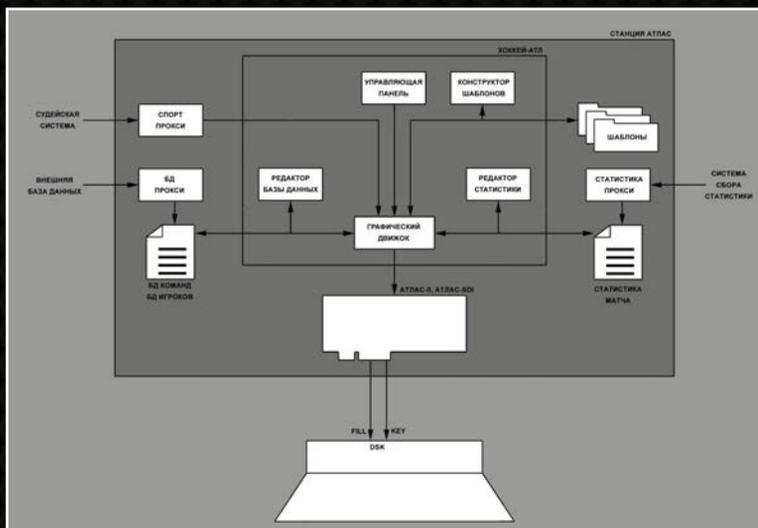
Edgars Kots

General Director, LTV, Latvijas televīzija

СОСТАВ СТАНЦИИ АТЛАС-СПОРТ

- Индустриальная компьютерная платформа с комплектом интерфейсов - GPI, LTC, RS232/422/485
- Плата **АТЛАС-II** и **АТЛАС-SDI**, **АТЛАС-MIXER SDI**, **DeckLink 4K Extreme** для подключения в цифровых аппаратах. Формирование и вывод графики в телевизионном стандарте (сигналы FILL и KEY).
- **ПО АТЛАС-СПОРТ**. Основная программа системы. Сбор, обработка и хранение всех данных. Конструктор графических шаблонов. Автоматическое формирование графических композиций с использованием полученных данных.
- **БД команд и игроков**. Позволяет настраивать состав и тип хранимой информации. Текстовые и графические данные. Команды: название, город, турнирная статистика (количество матчей, выиграных, поражений, очки и т.п.), логотип, спонсоры и т.д. Игроки: имя, фамилия, номер, фотография, возраст, рост, вес, амплуа (нападающий, защитник, вратарь и т.п.), признак "стартовый состав".
- **Таблица статистики**. Полностью настраиваемая вручную. Редактирование количества и названия полей, ручное или автоматизированное (при помощи **ПО STAT-PROXY**) заполнение по ходу игры.
- **ПО STAT-PROXY**. Вспомогательная программа системы, устанавливается на выносное рабочее место, позволяет оперативно собирать статистические данные и заполнять ими графы таблицы статистики **ПО АТЛАС-СПОРТ**. Обладает возможностью подсчета процентного соотношения времени владения спортивным снарядом каждой из команд.
- **ПО SPORT-PROXY**. Вспомогательная программа, обеспечивающая связь с судейской системой, приводящая информацию от различных судейских систем к внутреннему виду программы **АТЛАС-СПОРТ**. На данный момент поддерживаются системы **АРАНЕУС (Россия)**, **NAUTRONIC (Дания)**, **ESK (Польша)**, **ВИКТОРИ (Россия)**, **НАТА-ИНФО (Россия)**, **STRAMATEL (Франция)**, **SWISS TIMING (Швейцария)**, **Bodet (Франция)**. Обеспечивает независимость работы программы **АТЛАС-СПОРТ** от наличия связи с судейской системой за счет возможности ручного ввода данных
- **ПО МЕТРОПОЛЬ** - прием и рассылка SMS-сообщений о текущих изменениях счета в игре и отображение игровой информации на Web-сайте. и отображения игровой информации на Web-сайте.

Схема аппаратно-программного комплекса графического оформления телевизионных спортивных трансляций.



Смешанные единоборства
M1 Challenge 40



ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ СТАНЦИИ АТЛАС-СПОРТ

- **Поддерживаемые стандарты:** SD - 625, 525, 4:3 / 16:9 / HD - 1080i 50/59.94/60, 1080p 24/25, 720p 50/59.94/60, HDMI
- **Система:** видеоинтерфейс с встроенным 10-ти битным DSK кеером, индустриальный компьютер i7/MB Asus, Intel, MSI/RAM2GB/HDD System/HDDx2 Video RAID/DVD/RJ45 Ethernet/интерфейсы RS232, RS 422, RS485, 16 GPI, 16 GPO, Tally/Блок питания сдвоенный Hot Swap
- **Входные сигналы:** Composite, YUV, S-Video, HD-SDI - SMPTE 292M, SDI SMPTE 259M, PAL Black Burst синхронизация
- **Выходные сигналы:** Composite/YUV/S-Video/2 SD/HD-SDI - SMPTE 259M или 292M Fill+Key, аналоговый мониторный выход PAL Analog monitor output (HD/SD) with RGB/YUV/YC/Composite
- **Аудио интерфейс:** аналоговый симметричный (XLR) и цифровой (Embedded, AES) стерео- вход и выход.
- **Тайм код:** входы LTC и VITC
- **Обход:** релейный обход
- **Размеры:** 4RU 440 ширина x 176 высота x 500 глубина
- **Вес:** 15 килограмм

ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СТАНЦИИ НА ТРАНСЛЯЦИЯХ МАТЧЕЙ КОНТИНЕНТАЛЬНОЙ ХОККЕЙНОЙ ЛИГИ (КХЛ)



Состав играющей команды



Текущий счет

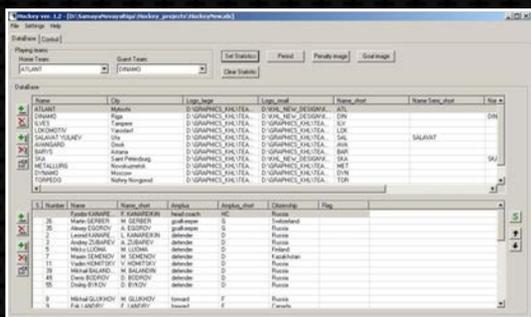


Плашка «игрок»



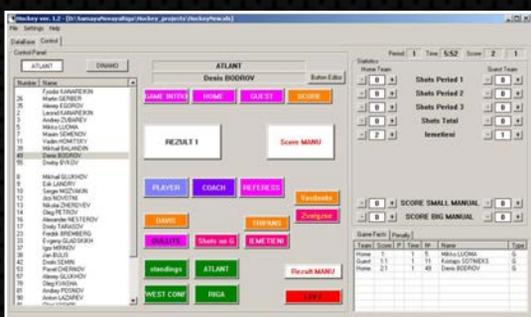
Турнирная статистика

ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ АТЛАС-СПОРТ (КОНФИГУРАЦИЯ ДЛЯ ХОККЕЯ)



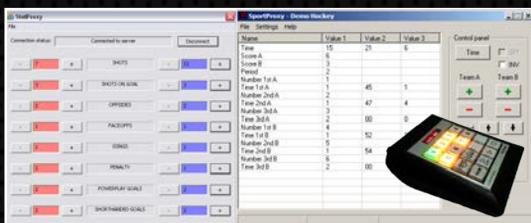
Окно базы данных.

Список команд. Название, город, логотип команды, сокращенное название и т.п. Здесь же может храниться статистика по проведенным играм, в случае автономной работы (без связи с официальной статистикой). Список игроков. Номер, имя, фамилия, амплуа, фото, любая персональная информация.



Управляющая панель.

Для управляющих кнопок задается размер, цвет, расположение на панели. Список игроков играющих команд. Игровая статистика (автономный вариант) – броски по воротам, нарушения и т.п. Окно фиксации голов. Время, счет после гола, забившая команда, забивший игрок. Окно управления буллитами.



Графические переходы.

Вывод графики при переходе от программы к видео с сервера повторов, по команде TALLY/GPI а так же управление графическими композициями при помощи внешнего пульта управления **MTR-CTL Pult/16**.



Получение данных от судейских систем.

ПО SPORT-PROXY автоматически получает информацию от судейских систем (подключение через RS422/485 порт).

Сбор статистики по сети.

Для облегчения работы оператора графической станции создано **ПО STAT-PROXY**, обеспечивающее сбор статистики на отдельном ноутбуке и оперативной передачи её по сети на графическую станцию.

Конструктор графических шаблонов.

Многослойный компоунг. Полупрозрачная графика. Настройка свойств для каждого элемента – картинка, текст, анимация. Эффект появления, временные задержки, связь с внешними данными.

«Наша Телерадиокомпания выражает свою благодарность за производимую фирмой «ИНТВ» графическую станцию АТЛАС-СПОРТ для сбора и вывода в телевизионном формате судейских и статистических данных игровых видов спорта.

В эфире нашей телерадиокомпании состоялась трансляция баскетбольного матча с передачей всех необходимых графических данных, отображение которых ранее было поставлено перед нами Баскетбольным клубом «Локомотив Кубань» в техническом задании».

Смеюха В.С., Директор ГУП КК «Телерадиокомпания «НТК»

