

ГРАФИЧЕСКАЯ СТАНЦИЯ ДЛЯ ОФОРМЛЕНИЯ СПОРТИВНЫХ ТЕЛЕТРАНСЛЯЦИЙ В ФОРМАТЕ SD И HD

Графическая станция АТЛАС-СПОРТ предназначена для графического и информационного оформления спортивных телевизионных трансляций: хоккей, футбол, волейбол, баскетбол, гандбол, легкая атлетика, плавание, водное поло, теннис, стрельба, бокс, смешанные единоборства и т. д.



Russian Athletics Championship		Kazan 2014
Pole Vault W		Final List
		Final
1	DEN Caroline Bonde HOLM	4.35
2	SUI Nicole BUCHLER	4.30
3	AUT Kira GRUNBERG	4.25
4	LAT Ildze BORTASCENOKA	3.90
5	CRO Petra MALKOC	3.60
6	SVK Anna Maria HRVOLOVA	3.60
7	SRB Ksenija MAROVIC	3.40
8	BUL Temenuga ATANASOVA	3.20



ВОЗМОЖНОСТИ

- Создание и редактирование основной внутренней базы данных (БД) по командам и игрокам.
- Импорт данных в БД из официальных источников (интернет, внешние БД и т.д.).
- Создание и редактирование внутренней таблицы игровой статистики по матчу (соревнованиям): броски в створ ворот, нарушения, удаления, забитые голы и т.д.
- Связь с официальными судейскими системами (Araneus|NATA-Info|Victory|Nautronic|Stramatel|Swiss Timing|ESK|MTVisual|Bodet|Lynx|ALGE-TIMING) и получение от них игровой информации: время матча, номер периода, текущий счет, данные по пенальти, удаление игроков и др.
- Сопряжение с официальными системами сбора статистики по соревнованиям и импортирование данных в таблицу статистики.
- Возможность ручной корректировки статистической и судейской информации в случае аварийного обрыва связи с внешними источниками или в автономном режиме работы.
- Создание и редактирование графических шаблонов (композиций), необходимых для оформления телевизионной и интернет трансляций матча (соревнований).
- Настройка управляющего интерфейса программы: распределение по смысловым группам управляющих кнопок, настройка их расположения, размера и цвета.
- Автоматическое заполнение графических композиций данными из БД, судейской системы и системы сбора статистики.
- Оперативный ввод/вывод графических композиций в эфир.
- Управление выводом графики по GPI. Вывод графических шторок при переходе на повтор.
- Аудио плеер с синхронизацией звука относительно начала вывода графической композиции в эфир.
- Управление выводом графики от команды внешнего пульта управления.
- Быстрое формирование плей-листа видеоповторов.
- SD и HD версии.

СОСТАВ СТАНЦИИ АТЛАС-СПОРТ

- **Графическая станция АТЛАС:** Windows 7 Professional 32/64 - bit Intel Core i7, 16Gb, Interfaces - GPI, LTC, RS232/422/485. Стандарт кодирования символов - UniCode.
- **Видео интерфейсы:** BM DeckLink 4K Extreme, BM UltraStudio 4K, Matrox, AJA для подключения в цифровых аппаратных и ПТС. Формирование и вывод графики в телевизионном формате (сигналы Fill&Key).
- **ПО АТЛАС-СПОРТ:** база данных, редактор графических композиций, управляющий пользовательский интерфейс, графический движок.

База данных.

База данных по командам и игрокам. Позволяет добавлять необходимое количество строк и столбцов в таблицы и редактировать их содержимое, используя текстовые и графические данные.

Таблица по командам: название, город, турнирная статистика (количество выигранных и проигранных матчей, очки, и т.д.), логотип, спонсоры и т.д.

Таблица по игрокам: имя, фамилия, номер, амплуа (нападающий, защитник, вратарь и т.п.), фотография, возраст, рост, вес, признак "стартовый состав".

Управляющая панель.

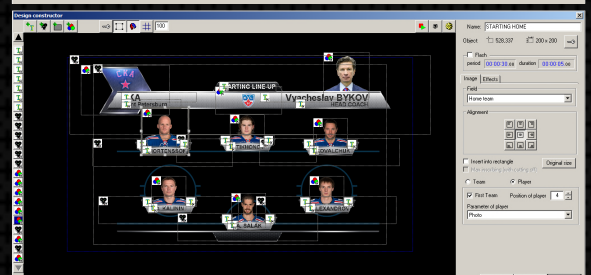
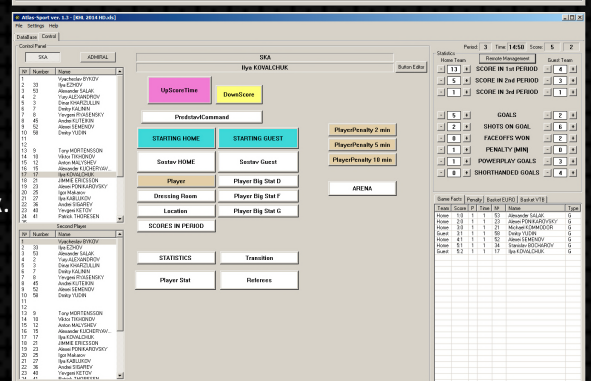
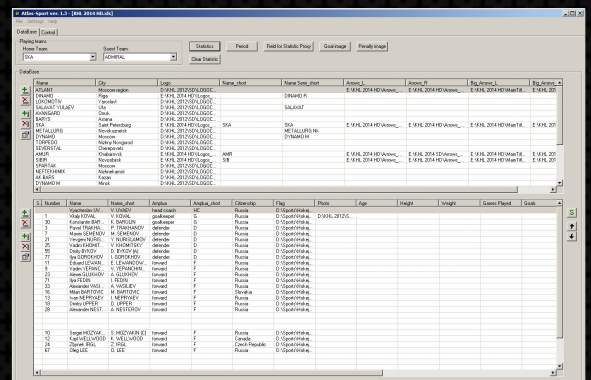
- Список игроков по играющим командам.
- Настройка расположения, размера и цвета управляющих кнопок.
- Статистика игры (при автономном режиме работы): броски по воротам, нарушения, пенальти и т. п.
- Окно фиксации голов: время, счет после гола, забивший игрок и команда.
- Окно управления пенальти.

Конструктор графических композиций.

- Многослойный компоузинг.
- Полупрозрачная графика.
- Настройка свойств для каждого элемента - картинки, текста, анимации.
- 2D эффекты появления, временная задержка, связь с внешними источниками данных.

- **Графические переходы** опция.

Вывод графики при переходе от программы к видео с сервера повторов по команде GPI-Tally, а также управление графическими композициями при помощи внешнего пульта управления MTR-CTL Pult/16.



«Thank you for your help and support for European Athletics Team Championships 2nd league in Riga. We are looking forward to a successful cooperation in the future.»
Ieva Zunda,
General secretary of Latvian Athletics Association.

— SPORT-PROXY и SPORT-PROXY-SYSTEM опции.

ПО SPORT-PROXY обеспечивает связь графической станции АТЛАС-СПОРТ с судейскими системами и автоматическое заполнение полученными данными графических композиций. На данный момент поддерживаются системы: ARANEUS (Russia), NAUTRONIC (Denmark), ESK (Poland), MTVISUAL (Italy), VICTORY (Russia), NATA-INFO (Russia), STRAMATEL (France), SWISS TIMING (Switzerland), Bodet (France), Lynx (USA), ALGE-TIMING (Germany). В случае обрыва связи с судейской системой предусмотрен ручной ввод данных. ПО SPORT-PROXY-SYSTEM обеспечивает обмен данными со сторонними графическими станциями, с системами видеоповторов, комментаторскими системами, с таблицами Google Docs.

Name	Value 1	Value 2	Value 3
Time	15	21	6
Score A	6		
Score B	3		
Period	2		
Number 1st A	1		
Time 1st A	1	45	1
Number 2nd A	2		
Time 2nd A	1	47	4
Number 3rd A	3		
Time 3rd A	2	00	0
Number 1st B	4		
Time 1st B	1	52	1
Number 2nd B	5		
Time 2nd B	1	54	5
Number 3rd B	6		
Time 3rd B	2	00	0

— STAT-PROXY опция.

Устанавливается на отдельном ноутбуке, обеспечивает оперативный сбор и передачу статистических данных по сети на графическую станцию для заполнения граф таблицы статистики ПО Атлас-Спорт. Предусмотрена возможность подсчета процентного соотношения времени владения спортивным снарядом каждой из команд.

Connection status:	Connected to server	Disconnect
- 7 +	SHOTS	- 11 +
- 3 +	SHOTS ON GOAL	- 3 +
- 2 +	OFFSIDES	- 2 +
- 1 +	FACEOFFS	- 1 +
- 1 +	ISINGS	- 1 +
- 2 +	PENALTY	- 1 +
- 2 +	POWERPLAY GOALS	- 2 +
- 2 +	SHORTHANDED GOALS	- 2 +

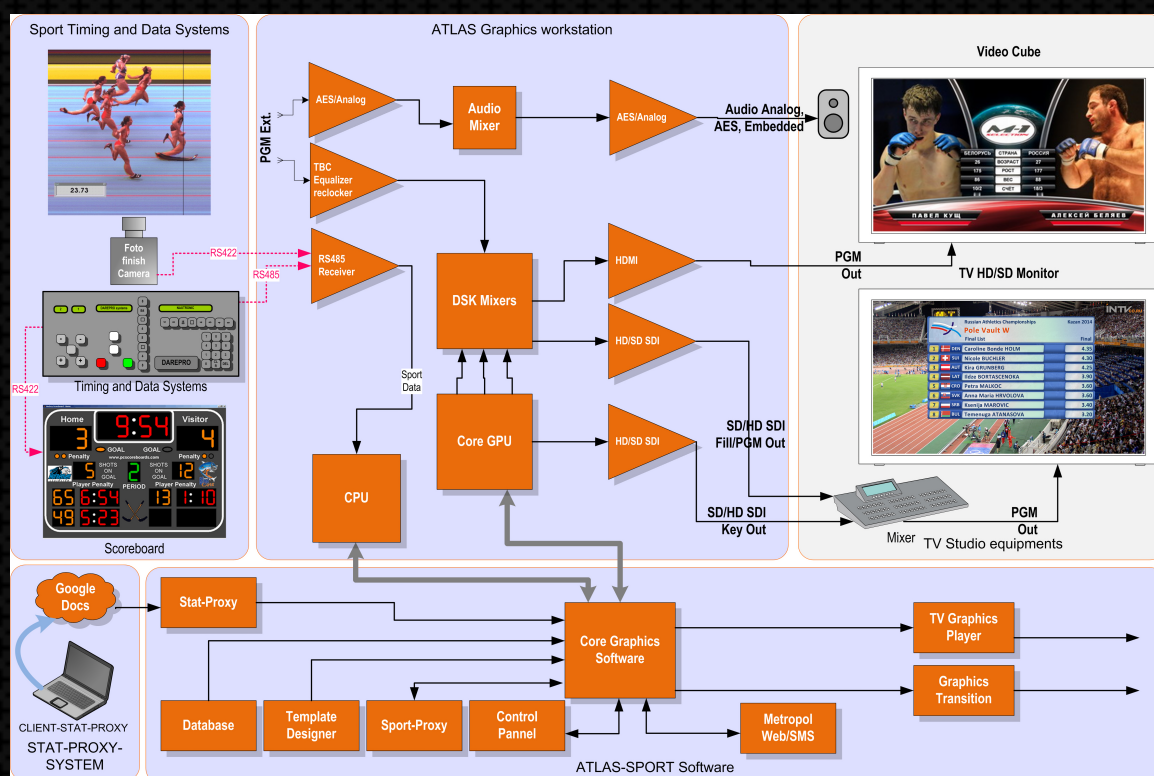
Панель статистики. Частично настраивается вручную.

Редактирование количества и названия полей таблицы, ручное или автоматическое заполнение (используя STAT-PROXY) в течение игры.

— МЕТРОПОЛЬ опция.

Трансляция счета через Web/SMS сервисы.

СТРУКТУРА ГРАФИЧЕСКОЙ СТАНЦИИ АТЛАС-СПОРТ





ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Поддерживаемые стандарты: SD - 625i, 525i / HD - 1080i 50/60, 1080p 24/25, 720p 50/60, HDMI - 1080p/4K.

Система: SDI видеоинтерфейс со встроенным 10-ти битным DSK keepром, PC Windows 7 32/64-bit, i7/ RAM16GB / HDD System / 2xHDD RAID / RJ45 1GbE / Interfaces RS232, RS485, GPI / Hot Swap PSU.

Входные видео сигналы. PGM In: SD-SDI - SMPTE 259M, HD-SDI - SMPTE 292M, Sync Black Burst PAL, Tri-Level Sync.

Выходные видео сигналы. Fill, Key, PGM Out: 2xSD-SDI - SMPTE 259M, 2xHD-SDI - SMPTE 292M, HDMI.

Аудио интерфейс: аналоговый симметричный (XLR) и цифровой (Embedded, AES) стерео - вход и выход.

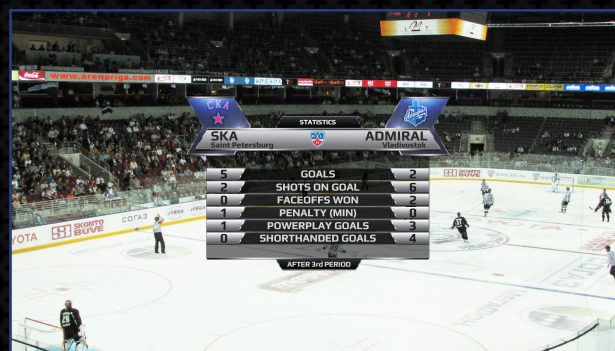
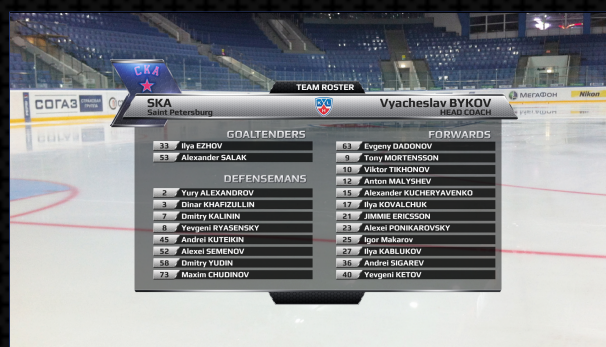
Обход: релейный обход.

Размеры: 4RU 440 x 176 x 500,
3RU 440 x 135 x 550.

Вес: 20 кг.

Компактный комплект: ноутбук + блок SDI интерфейсов.

ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СТАНЦИИ НА ТРАНСЛЯЦИЯХ МАТЧЕЙ КОНТИНЕНТАЛЬНОЙ ХОККЕЙНОЙ ЛИГИ (КХЛ)



«Our Broadcasting Company is grateful INTV Co. Ltd for graphic workstation ATLAS-SPORT. It provides basketball game with all necessary graphic templates, which the basketball club «Lokomotiv Kuban» required.»
Smeyuha V.S.,
Director «NTK»